|  |
| --- |
| Laboratorios de computación salas A y B |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Profesor: | Rodriguez Espino Claudia Ing. | |
| Asignatura: | Fundamentos de Programación | |
| Grupo: | 03 | |
| No de Práctica(s): | 6  na Dulce Monica | |
| Integrante(s): | Perea Sánchez Olivia | |
|  |  | |
|  |  | |
| Semestre: | 2017-2 | |
| Fecha de entrega: | 17/Marzo/2016 | |
| Observaciones: |  | |
|  |  | |
| CALIFICACIÓN: | |  |
|  |

Guía práctica de estudio 06: Entorno de C (editores, compilación y ejecución)

**Objetivo:**

Conocer y usar los ambientes y herramientas para el desarrollo y ejecución de programas en Lenguaje C, como editores y compiladores en diversos sistemas operativos.

**Actividades:**

* Se leyeron que eran los editores en C y ejemplos de los más comunes como el editor visual de GNU/Linux (VI). Así como también se tomaron en cuenta los ejemplos de los comandos del editor, como el modo de comando, el modo de última línea y el modo insertar.
* Así como también se leyó la importancia de los compiladores para poder producir archivos ejecutables.
* Por último lo que se hizo, fue editar un archivo ya existente en GNU/Linux.

**Conclusión:**

Aprendí a usar algunos comandos en GNU/Linux que antes no conocía para editar un archivo cualquiera.